

Regulamin konkurencji " Wasilij Zajcew czyli 300 sekund strachu"

1. Karabin sportowy Ksp, na czas, 5 minut

Limitów strzałów 8 + 2 próbne, cele metalowe 8 szt. o średnicach fi 30, 40, 50, 60, 70, 80, 90 i 100mm, cele ostrzeliwujemy od największego do najmniejszego, obowiązuje następująca punktacja za trafienie celu:

Średnica celu	Punktacja/ Cel	łącznie punktów
100 mm	1 pkt	1
90 mm	2 pkt	3
80 mm	4 pkt	7
70 mm	8 pkt	15
60 mm	16 pkt	31
50 mm	32 pkt	63
40 mm	64 pkt	127
30 mm	128 pkt	255

Cele ostrzeliwujemy od największego do najmniejszego, cel nie trafiony kasuje zdobyte dotychczas punkty (!), nie można ponownie ostrzeliwać celów. Można przerwać strzelanie w dowolnym momencie pozostawiając nie ostrzelane cele. Po przerwaniu strzelania nie przysługuje premia za niewykorzystany czas. Trafienie wszystkich celów od największego do najmniejszego zamyka serię, w tej sytuacji za każdą sekundę z pozostałych strzelcowi do czasu maksymalnego dodaje się premię w wysokości 3 pkt. do klasyfikacji łącznej konkurencji. Trafienie potwierdza sędzia komendą "HIT", cel nie trafiony potwierdza sędzia komendą "MISS".

Odległość 50 m

Przyrządy celownicze – mechaniczne, bez optyki i kolimatorów

Postawa siedząc, dozwolone użycie worków strzeleckich.

Maksymalny czas 5 min

Magazynek – max 5 nabojoy, dodatkową amunicję można ładować do komory nabojoyej

Karabinek repetier .22LR

Koszty uczestnictwa

Opłata startowa 30 zł, istnieje możliwość wynajęcia broni i amunicji od organizatora.

Regulamin konkurencji "Marksman Challenge"

1. Karabin sportowy Ksp na czas 5 minut

Brak limitu strzałów + 2 próbne, cele metalowe 8 szt. o średnicach fi 30, 40, 50, 60, 70, 80, 90 i 100mm, cele ostrzeliwujemy w dowolnej kolejności, obowiązuje następująca punktacja za trafienie celu:

Średnica celu	Punktacja/ Cel
100 mm	1 pkt
90 mm	2 pkt
80 mm	4 pkt
70 mm	8 pkt
60 mm	16 pkt
50 mm	32 pkt
40 mm	64 pkt
30 mm	128 pkt

Strzelec stara się zdobyć jak największą ilość punktów, można ponownie ostrzeliwać cele aż do zakończenia czasu. Trafienie potwierdza sędzia komendą "HIT X PUNKTÓW", cel nietrafiony potwierdza sędzia komendą "MISS".

Odległość 50 m

Przyrządy celownicze – mechaniczne, bez optyki i kolimatorów

Postawa siedząc, dozwolone użycie worków strzeleckich.

Maksymalny czas 5 min

Magazynek – max 5 nabojoy, dodatkową amunicję można ładować do komory nabojoyej

Karabinek repetier .22LR

Koszty uczestnictwa

Opłata startowa 30 zł, istnieje możliwość wynajęcia broni i amunicji od organizatora.

Regulamin konkurencji "Szybki Bill"

Pistolet centralnego zapłonu Pcz-7, kaliber 7.62 do 11.43mm, na czas

Limitów strzałów 8, minimum 7 strzałów, 5 celów metalowych, w tym 2 popiersia ostrzeliwane dubletem. Odległość 12 m

Postawa stojąc z wolnej ręki lub oburącz,

Cel nie ostrzelany – kara 20 sek.

Cel nie trafiony - 10 sek. kary,

Czas mierzony timerem od sygnału startowego.

WYMAGANIA SPRZĘTOWE

Dopuszcza się stosowanie wszelkiej broni, amunicji i akcesoriów spełniających wymagania klas sprzętowych konkurencji „Pistolet dynamiczny”, „pistolet standard”, dopuszczone są kabury udowe.

Decyzje ostateczną o dopuszczeniu broni i akcesoriów podejmuje Sędzia Stanowiskowy.

Nie przewiduje się podziału na klasy sprzętowe. Wszyscy zawodnicy startują razem i wyłania się jednego zwycięzcę.

CELE

Celami są wyłącznie metalowe cele reaktywne. Cele rozstawiane są w odległości około 12 m od linii ognia i tworzą zestaw 5 celów. Zestaw składa się z 4 celów początkowych i jednego celu końcowego. 3 cele są kwadratami o boku 15 cm, 2 cele są popiersiami o wysokości 35 cm, które należy ostrzelać dubletami.

PRZEBIEG KONKURENCJI

Zawodnicy ostrzeliwiają zestaw 5 celów. Kolejno 2 małe kwadratowe pojedynczymi strzałami, dwa popiersia ostrzeliwane są dubletami, ostatnim celem w serii jest 3 kwadrat. Ostrzelanie tego celu kończy próbę. Trafienie potwierdza sędzia komendą "HIT", cel nie trafiony potwierdza sędzia komendą "MISS".

Zawodnik ma prawo do dwóch prób. Końcowym Wynikiem jest najlepszy czas jednej z prób.

Wynikiem każdej próby jest czas oddania ostatniego strzału.

Zawodnik stojący na stanowisku w momencie komendy „Czy jesteś gotów?” musi mieć przy sobie cały sprzęt niezbędny mu do wykonania strzelania. Zejście ze stanowiska przed zakończeniem próby skutkuje próbą spaloną.

Koszty uczestnictwa

Opłata startowa 30 zł, istnieje możliwość wynajęcia broni i amunicji od organizatora.

Regulamin konkurencji "Powrót Szybkiego Billa"

Pistolet centralnego zapłonu Pcz-14, kaliber 7.62 do 11.43 mm, na czas

Limitów strzałów 16, minimum 14 strzałów, 5 celów metalowych, w tym 2 popiersia ostrzeliwane dubletem, w trakcie strzelania wymagana 1 wymiana magazynka.

Odległość 12 m

Postawa stojąc z wolnej ręki lub oburącz,

Cel nie ostrzelany – kara 20 sek.

Cel nie trafiony - 10 sek. kary,

Czas mierzony timerem od sygnału startowego.

WYMAGANIA SPRZĘTOWE

Dopuszcza się stosowanie wszelkiej broni, amunicji i akcesoriów spełniających wymagania klas sprzętowych konkurencji „Pistolet dynamiczny”: „pistolet standard”, dopuszczone są kabury udowe. Decyzje ostateczną o dopuszczeniu broni i akcesoriów podejmuje Sędzia Stanowiskowy. Nie przewiduje się podziału na klasy sprzętowe. Wszyscy zawodnicy startują razem i wyłania się jednego zwycięzcę.

CELE

Celami są wyłącznie metalowe cele reaktywne. Trafienie potwierdza sędzia komendą "HIT", cel nie trafiony potwierdza sędzia komendą "MISS". Cele rozstawiane są w odległości około 12 m od linii ognia i tworzą zestaw 5 celów. Zestaw składa się z 5 celów, 3 cele są kwadratami o boku 15 cm, 2 cele są popiersiami o wysokości , które należy ostrzelać dubletami, Po oddaniu co najmniej 1 strzału wymagana jest co najmniej 1 wymiana magazynka.

PRZEBIEG KONKURENCJI

Zawodnicy 2 razy ostrzeliwują zestaw 5 celów. Kolejno: 2 małe kwadratowe pojedynczymi strzałami, dwa popiersia ostrzeliwane dubletami, mały kwadrat pojedynczym. Ponowne ostrzelanie tego celu kończy próbę. Warunkiem zaliczenia próby jest wymiana magazynka w trakcie ostrzeliwania celów, wykonanie zmiany magazynka dokonujemy po trafieniu pierwszego celu, a przed trafieniem celu końcowego. Wynikiem każdej próby jest czas oddania ostatniego strzału. Zawodnik ma prawo do dwóch prób. Końcowym Wynikiem jest najlepszy czas jednej z prób.

Zawodnik stojący na stanowisku w momencie komendy „Czy jesteś gotów?” musi mieć przy sobie cały sprzęt niezbędny mu do wykonania strzelania. Zejście ze stanowiska przed zakończeniem próby lub pojedynku skutkuje próbą spaloną.

Koszty uczestnictwa

Opłata startowa 30 zł, istnieje możliwość wynajęcia broni i amunicji od organizatora.

Regulamin konkurencji "Sprawa Małego Kalibru"

Pistolet boczno zapłonu Pbz-7, kaliber 5.6LR, na czas

Limitów strzałów 8, minimum 7 strzałów, 5 celów metalowych, w tym 2 popiersia ostrzeliwane dubletem.

Odległość 12 m

Postawa stojąc z wolnej ręki lub oburącz,

Cel nie ostrzelany – kara 20 sek.

Cel nie trafiony - 10 sek. kary,

Czas mierzony timerem od sygnału startowego.

WYMAGANIA SPRZĘTOWE

Dopuszcza się stosowanie wszelkiej broni b.z., amunicji i akcesoriów spełniających wymagania klas sprzętowych konkurencji „pistolet standard”, dopuszczone są kabury udowe.

Decyzje ostateczną o dopuszczeniu broni i akcesoriów podejmuje Sędzia Stanowiskowy.

Nie przewiduje się podziału na klasy sprzętowe. Wszyscy zawodnicy startują razem i wyłania się jednego zwycięzcę.

CELE

Celami są wyłącznie metalowe cele reaktywne. Cele rozstawiane są w odległości około 12 m od linii ognia i tworzą zestaw 5 celów. Zestaw składa się z 4 celów początkowych i jednego celu końcowego. 3 cele są kwadratami o boku 15 cm, 2 cele są popiersiami o wysokości 30 cm, które muszą być ostrzelane dubletami.

PRZEBIEG KONKURENCJI

Zawodnicy strzelają do zestawu 5 celów. Kolejno od prawej do lewej: 1 mały kwadrat pojedynczym strzałem, dwa popiersia ostrzeliwane dubletami, 2 małe kwadratowe pojedynczymi strzałami. Ostrzelanie skrajnego lewego celu kończy próbę. Trafienie potwierdza sędzia komendą "HIT", cel nie trafiony potwierdza sędzia komendą "MISS".

Zawodnik ma prawo do dwóch prób. Kończącym Wynikiem jest najlepszy czas jednej z prób.

Wynikiem każdej próby jest czas oddania ostatniego strzału.

Zawodnik stojący na stanowisku w momencie komendy „Czy jesteś gotów?” musi mieć przy sobie cały sprzęt niezbędny mu do wykonania strzelania. Zejście ze stanowiska przed zakończeniem próby skutkuje próbą spaloną.

Koszty uczestnictwa

Opłata startowa 30 zł, istnieje możliwość wynajęcia broni i amunicji od organizatora.

Regulamin konkurencji "Nic tak nie cieszy jak seria z Pepeszy"

Pistolet maszynowy centralnego zapłonu Pcz-7, kaliber 7.62 - 11.43, na czas

Limitów strzałów 8, minimum 7 strzałów, 5 celów metalowych, w tym 2 popiersia ostrzeliwane dubletem. Odległość 25 m

Postawa stojąc oburącz,

Cel nie ostrzelany – kara 20 sek.

Cel nie trafiony - 10 sek. kary,

Czas mierzony timerem od sygnału startowego.

WYMAGANIA SPRZĘTOWE

Dopuszcza się stosowanie wszelkich modeli pistoletów maszynowych w wersji samopowtarzalnej, w kalibrze do 11.43mm, wyłącznie centralnego zapłonu, dopuszczone jest stosowanie kolb przystawnych lub „konwersji” np. ronin do broni krótkiej, wyposażoną w kolbę umożliwiającą strzelanie z jej oparciem o ramię. Broń wyposażona wyłącznie w mechaniczne przyrządy celownicze, nie ma ograniczeń co do siły spustu, oraz amunicji.

Decyzje ostateczną o dopuszczeniu broni i akcesoriów podejmuje Sędzia Stanowiskowy.

Nie przewiduje się podziału na klasy sprzętowe. Wszyscy zawodnicy startują razem i wyłania się jednego zwycięzcę.

CELE

Celami są wyłącznie metalowe cele reaktywne. Cele rozstawiane są w odległości około 25 m od linii ognia i tworzą zestaw 5 celów. Zestaw składa się z 4 celów początkowych i jednego celu końcowego. 3 cele są kwadratami o boku 15 cm, 2 cele są popiersiami o wysokości 35 cm, które należy ostrzelać dubletami.

PRZEBIEG KONKURENCJI

Zawodnicy strzelają do zestawu 5 celów. Start do konkurencji odbywa się z pozycji półskładu, stopka kolby na wysokości łuku żeber po stronie ręki mocnej, lufa lekko uniesiona i skierowana w kulochwyt, nabój w komorze, broń zabezpieczona. Trafienie potwierdza sędzia komendą "HIT", cel nie trafiony potwierdza sędzia komendą "MISS".

Zawodnik ma prawo do dwóch prób. Końcowym Wynikiem jest najlepszy czas jednej z prób.

Wynikiem każdej próby jest czas oddania ostatniego strzału.

Koszty uczestnictwa

Opłata startowa 30 zł, istnieje możliwość wynajęcia broni i amunicji od organizatora.

KOMENDY WYDAWANE W TRAKCIE KONKURENCJI PISTOLETOWYCH

1. „Ładuj, przygotuj się” - stojący na stanowisku zawodnik ładuje broń, wkłada ją do kabury i przyjmuje postawę „gotów”. Dopuszcza się pozycję "Low Ready", (broń w obu rękach, na wysokości lekko powyżej pasa) jeśli zawodnik nie ma kabury.
2. „Czy jesteś gotów?” - jeśli zawodnik jest gotów do strzelania to nie reaguje, jeśli nie jest gotów melduje „nie” i ma 30 sekund na zameldowanie „gotów”, jeśli nie zamelduje gotowości sędzia podaje komendę „Uwaga!”
3. „Uwaga!” - po tej komendzie zawodnicy muszą pozostawać w bezruchu, w czasie od jednej do trzech sekund po komendzie „Uwaga!” sędzia musi podać „timerem” sygnał startowy.
4. Sygnał startowy timera „biiii” - po tym sygnale zawodnicy mogą z kabury wyjąć broń i/lub rozpocząć strzelanie z pozycji low ready.
5. „Jeśli skończyłeś, do przejrzania bron” - zawodnik rozładowuje broń i pokazuje sędziemu do inspekcji.
6. „Przejrzałem, strzał kontrolny, kabura” - zawodnik oddaje strzał kontrolny i chowa bron do kabury. Po wykonaniu tej komendy zawodnik może zejść ze stanowiska.

Interpretacja powyższych regulaminów należy do sędziego głównego, a jego decyzja jest ostateczna.

KOMENDY WYDAWANE W TRAKCIE KONKURENCJI KARABINOWYCH

1. „Ładuj, przygotuj się” - stojący na stanowisku zawodnik ładuje broń, szykuje amunicję dodatkową, przyjmuje postawę gotową do strzelania.
2. „Czy jesteś gotów?” - jeśli zawodnik jest gotów do strzelania to nie reaguje, jeśli nie jest gotów melduje „nie” i ma 30 sekund na zameldowanie „gotów”, jeśli nie zamelduje gotowości sędzia podaje komendę „Uwaga!”
3. „Uwaga!” - po tej komendzie zawodnicy muszą pozostawać w bezruchu, w czasie od jednej do trzech sekund po komendzie „Uwaga!” sędzia musi podać „timerem” sygnał startowy.
4. Sygnał startowy timera „biiii” - po tym sygnale zawodnicy mogą rozpocząć ostrzeliwanie celów.
5. „Jeśli skończyłeś, do przejrzania bron” - zawodnik rozładowuje broń i pokazuje sędziemu do inspekcji.
6. „Przejrzałem, użyj flagi” - zawodnik zostawia otwarty zamek i zakłada flagę bezpieczeństwa. Po wykonaniu tej komendy zawodnik może zejść ze stanowiska.

ZASADY BEZPIECZENSTWA

Obowiązują regulaminy PZSS dotyczące bezpieczeństwa na strzelnicy, oraz zasady BLOS.

1. Podczas przebywania zawodnika na strzelnicy jego bron musi być rozładowana i schowana do kabury lub do pudełka, pistolety muszą mieć wyjęty magazynek. Zawodnik nie może manipulować bronią na terenie strzelnicy; wyjątkiem od tej zasady są wyznaczone i wyraźnie oznaczone obszary, zwane „strefami bezpieczeństwa”, gdzie wolno dowolnie manipulować rozładowaną bronią; drugim wyjątkiem jest moment strzelania na torze.

1.1. Do „stref bezpieczeństwa” pod żadnym pozorem nie może być wnoszona amunicja, a zwłaszcza załadowane magazynki; dotyczy to również amunicji ćwiczebnej oraz wystrzelonych łusek. Amunicja, załadowane magazynki itp. muszą być pozostawione poza strefą bezpieczeństwa, na przykład w torbie.

1.2 Na terenie strzelnicy poza strefami bezpieczeństwa można dowolnie manipulować amunicją i środkami do jej przenoszenia.

1.3 Zawodnik może manipulować jednocześnie bronią i amunicją jedynie na stanowisku strzeleckim, po odpowiedniej komendzie sędziego i pod jego bezpośrednim nadzorem.

1.4. Należy przestrzegać zasady trzymania palca „strzelającego” zawsze poza kabłąkiem spustowym, za wyjątkiem chwili celowania i oddawania strzału.

1.5. Przez cały czas strzelania należy przestrzegać zasady utrzymywania wylotu lufy w kierunku bezpiecznym; za kierunek bezpieczny przyjmuje się stronę głównego kulochwytu strzelnicy, oraz obszar ograniczony prostą równoległą do głównego kulochwytu i prostopadłą do osi strzelnicy, przechodząca przez zawodnika. Jest to tzw. zasada „180°”. Wylot lufy w żadnym wypadku nie może być skierowany ponad kulochwyty.

1.6. Naruszenie zasad z punktów 1.1-1.3 i 1.5-1.7 jest karane natychmiastową dyskwalifikacją zawodnika z całych zawodów.

1.7. Wszystkie osoby przebywające na terenie strzelnicy są obowiązane nosić okulary ochronne. W pobliżu torów strzeleckich powinny być noszone ochronniki słuchu.

Prawo interpretacji niniejszego regulaminu i przepisów strzeleckich przysługuje sędziemu głównemu zawodów. Zawodnik ma prawo złożyć pisemny protest w czasie nie późniejszym niż 10 minut od ukończenia konkurencji. Do protestu musi być dołączona opłata w wysokości 100 zł. W przypadku uznania protestu wpłacona opłata podlega zwrotowi.